



50 años formando profesionales
en audiovisuales y arte digital

GRADO — DO ME DIO

GRADO
MEDIO

TÉCNICO EN SISTEMAS
MICROINFORMÁTICOS Y REDES

GRATIS
DE
MÁS
DINERO

LA DIFERENCIA
ENTRE ESTUDIAR
Y APRENDER

CEV, Escuela Superior de Formación Audiovisual, Animación 3D y Nuevas Tecnologías, es una institución privada con más de 50 años de experiencia. Tenemos el objetivo de formar profesionales preparados para cubrir las necesidades reales de la industria audiovisual y de creación de contenidos digitales TICs.

Más de 25.000 profesionales formados en CEV trabajan en las principales cadenas de televisión, productoras de cine, animación 3D, videojuegos, estudios de fotografía, sonido y diseño gráfico. Ellos son nuestra mejor carta de presentación y la base de nuestros convenios de prácticas y empleo con más de 1.300 empresas del sector, lo que asegura una alta inserción laboral para nuestros alumnos.

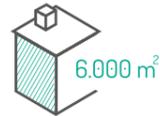
Situada en el centro de Madrid, CEV ocupa un edificio singular en la zona universitaria de Moncloa, con un total de **6.000 m² de instalaciones** equipadas con la mejor tecnología.

La amplia oferta académica de CEV, tanto de enseñanza reglada, como de titulaciones propias, tiene como objetivo que los alumnos puedan integrarse con éxito en el mercado laboral.

¿Por qué estudiar en CEV?

50

50 años formando



6.000 m² diseñados para la práctica en el aprendizaje



Programas con proyecto propio



Metodología práctica, creativa e innovadora



Profesionales en activo



20 alumnos por clase



En el centro de Madrid

GRADO MEDIO

TÉCNICO EN SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES

QUÉ APRENDERÁS

El **Ciclo Formativo de Grado Medio en Sistemas Microinformáticos y Redes** te ofrece una **formación práctica y aplicada** que te permitirá adquirir tanto los conocimientos fundamentales como los más avanzados en informática y redes. Conoce aspectos interactivos relacionados con el diseño web, herramientas de streaming, engines, el planteamiento de videojuegos y el desarrollo de aplicaciones multiplataforma entre otros.

En el área de **informática y redes**, aprenderás a **diseñar y montar equipos informáticos desde cero**, tanto a nivel físico como lógico. Serás capaz de crear y configurar redes locales, abarcando desde los aspectos más básicos hasta temas más complejos como el **tratamiento de datos y la ciberseguridad**.

Una **formación oficial** en la que empezarás por una **sólida base técnica** que incluye el diseño y montaje de equipos, redes y componentes informáticos. Además, conocerás las **herramientas y tecnologías más demandadas en el mercado actual**, como OBS para streaming, el diseño web con WordPress y edición de vídeo con herramientas líderes en el sector.

Conocerás la **microinformática desde sus inicios** a partir de una base técnica. Gracias a ello estarás preparado para ahondar en los componentes de un equipo informático, **montar un sistema desde cero** así como su sistema operativo y todos los programas necesarios, redes, etc.

Tendrás la capacidad de resolver cualquier problema que pueda surgir para que su funcionamiento sea siempre óptimo.

Aprenderás sobre los **apartados más competentes de la informática**; tratamiento de datos, ciberseguridad, copias de seguridad, clonación de sistemas, virtualización, trabajo en la nube, servicios en red y la administración de servidores.

Este ciclo también incluye módulos enfocados en tu **empleabilidad y emprendimiento**, ayudándote a desarrollar habilidades clave para el mercado laboral. Además, aprenderás sobre la **digitalización** en los sectores productivos y cómo implementar prácticas sostenibles en las empresas, preparándote para los retos actuales del mercado.

2 años académicos

2.000 horas lectivas

20 alumnos por aula

Tutorías para estudiantes y familias

Prácticas en empresas del sector

HABILIDADES TÉCNICAS

- Diseñar, conocer y ensamblar tu propio equipo informático desde cero.
- Distinguir y valorar los diferentes componentes informáticos y periféricos disponibles en el mercado así como sus tecnologías y aplicaciones.
- Diseñar y montar las redes locales gestionadas por un servidor creando una infraestructura segura de transmisión de datos con estándares de seguridad.
- Dominar las herramientas ofimáticas más conocidas del mercado con la posibilidad de poder certificarte oficialmente.
- Diseñar y crear contenido audiovisual orientado a cualquier campo informático y creativo.
- Crear contenidos para la red tanto a nivel de producción como a nivel técnico, valorando las mejores opciones para la emisión de contenidos por streaming en plataformas como Youtube o Twitch.
- Conocer el diseño web para entorno de estilos utilizando HTML5 y herramientas de creación como Wordpress.

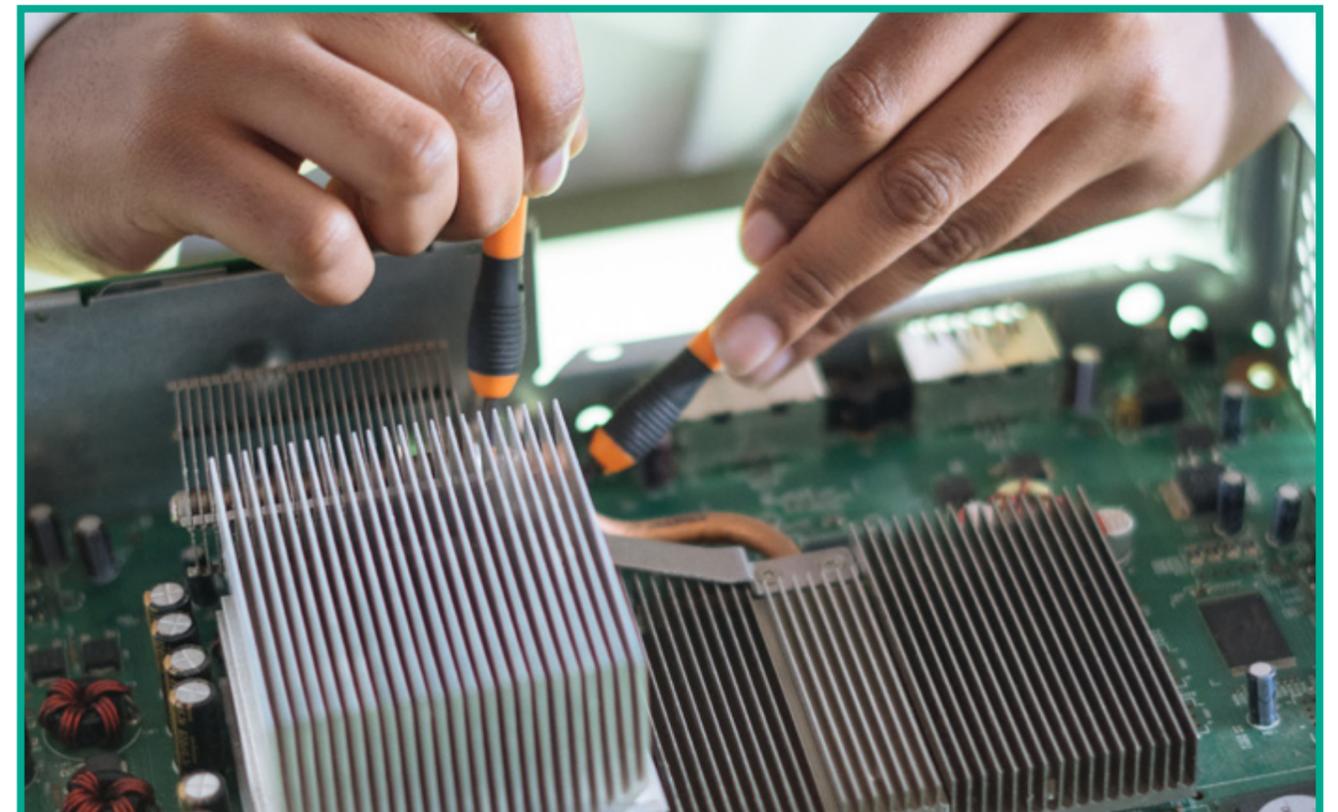
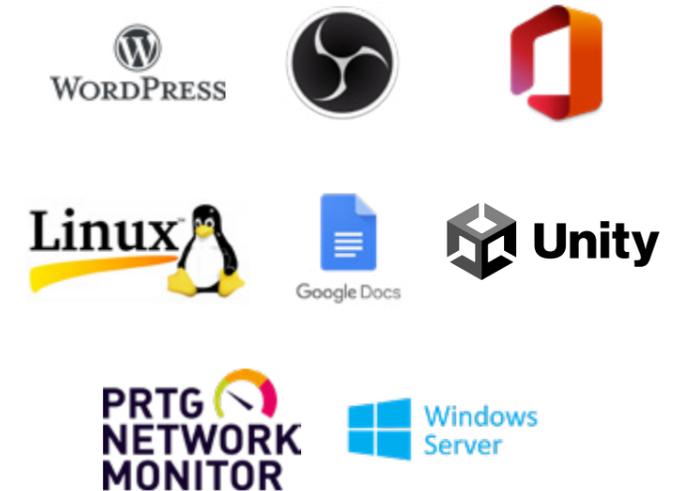
BECAS

Becas del Ministerio de Educación y Formación Profesional:
www.educacionyfp.gob.es

Becas de la Comunidad de Madrid:
www.comunidad.madrid

Las becas están sometidas a la legislación vigente.

SOFTWARES



SALIDAS PROFESIONALES

- Técnico/a instalador-reparador de equipos informáticos.
- Técnico/a de soporte informático.
- Técnico/a de redes de datos.
- Reparador/a de periféricos de sistemas microinformáticos.
- Comercial de microinformática.
- Operador de teleasistencia.
- Operador de sistemas.

REQUISITOS DE ACCESO

Puedes acceder a un Ciclo Formativo de Grado Medio a través de las siguientes vías:

- Título de ESO o de un nivel académico superior.
- Título de Técnico o técnico Auxiliar.
- Título de Bachillerato Unificado y Polivalente (BUP).
- Haber superado el curso específico para el acceso a los ciclos formativos de Grado Medio (CAM).
- Superar la prueba de acceso a Ciclos Formativos de Grado Medio (indispensable tener, al menos 17 años, cumplidos en el año de realización de la prueba).
- Haber superado la prueba de acceso a la universidad para mayores de 25 años.

▼ PROYECTO SIGMUNDS PATH



01^{er} Curso

PLAN DE FORMACIÓN CEV

01

▶ APLICACIONES OFIMÁTICAS

02

▶ MONTAJE Y MANTENIMIENTO DE EQUIPOS

03

▶ REDES LOCALES

04

▶ SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTOS

05

▶ AMPLIACIÓN DE APLICACIONES OFIMÁTICAS

06

▶ ITINERARIO PERSONAL PARA LA EMPLEABILIDAD I

01 APLICACIONES OFIMÁTICAS

En este módulo trabajarás con las plataformas ofimáticas más utilizadas actualmente; Microsoft Office y las aplicaciones propias de Google. Aprenderás todas las posibilidades que te ofrecen ambas plataformas orientadas al procesamiento de textos, las hojas de cálculo, bases de datos... y la generación de formularios además de tratamientos de datos para su posterior uso en servicios locales y web.

Para complementar el módulo aprenderás a realizar edición y montaje de video creando efectos visuales, filtros, fusión de video, Chroma, etc.



02 MONTAJE Y MANTENIMIENTO DE EQUIPOS.

En este módulo conocerás al detalle todos los componentes que forman parte de un equipo informático además de su funcionalidad y su rendimiento en conjunto. Aprenderás a ensamblar un equipo informático desde cero y a realizarlo de una forma óptima para poder obtener el mejor resultado.

Sabrás cómo resolver los problemas más comunes en un equipo informático y de qué manera mejorar su rendimiento. Diferenciarás los periféricos que pueden utilizarse y las tecnologías que implementan en base a un uso cotidiano, profesional o para gaming.

03 REDES LOCALES.

En este módulo aprenderás cómo funcionan las diferentes arquitecturas de red y todas las bases de su creación. Montarás tu propio cableado y sabrás distinguir entre las categorías disponibles. Además crearás el montaje de tu propio rack para implementar la electrónica necesaria y montar una red optimizada a máxima velocidad. Conocerás y trabajarás tanto con redes alámbricas como inalámbricas aprendiendo a solucionar los posibles problemas e incidencias más comunes.

04 SISTEMAS OPERATIVOS MONOPUESTOS.

A lo largo de este módulo conocerás los distintos sistemas operativos que hay en el mercado. Te adentrarás en su funcionamiento desde la instalación inicial, desde cualquier tipo de soporte a la configuración y posibilidades que nos ofrecen para todo tipo de usuarios y entornos.

Trabajarás con sistemas propietarios como Microsoft Windows u otros sistemas más específicos como las distribuciones Linux. También aprenderás a realizar copias de seguridad recurrentes y/o clonación de sistemas para hacer instalaciones masivas en diferentes destinos tanto físicos como virtuales.

05 AMPLIACIÓN DE APLICACIONES OFIMÁTICAS

En este módulo aprenderás los fundamentos del desarrollo de videojuegos para crear tus propios juegos sencillos, optimizados para funcionar en plataformas de última generación. Trabajarás con herramientas básicas del sector, desarrollando mecánicas y conceptos que te abrirán las puertas al diseño interactivo.

06 ITINERARIO PERSONAL PARA LA EMPLEABILIDAD I

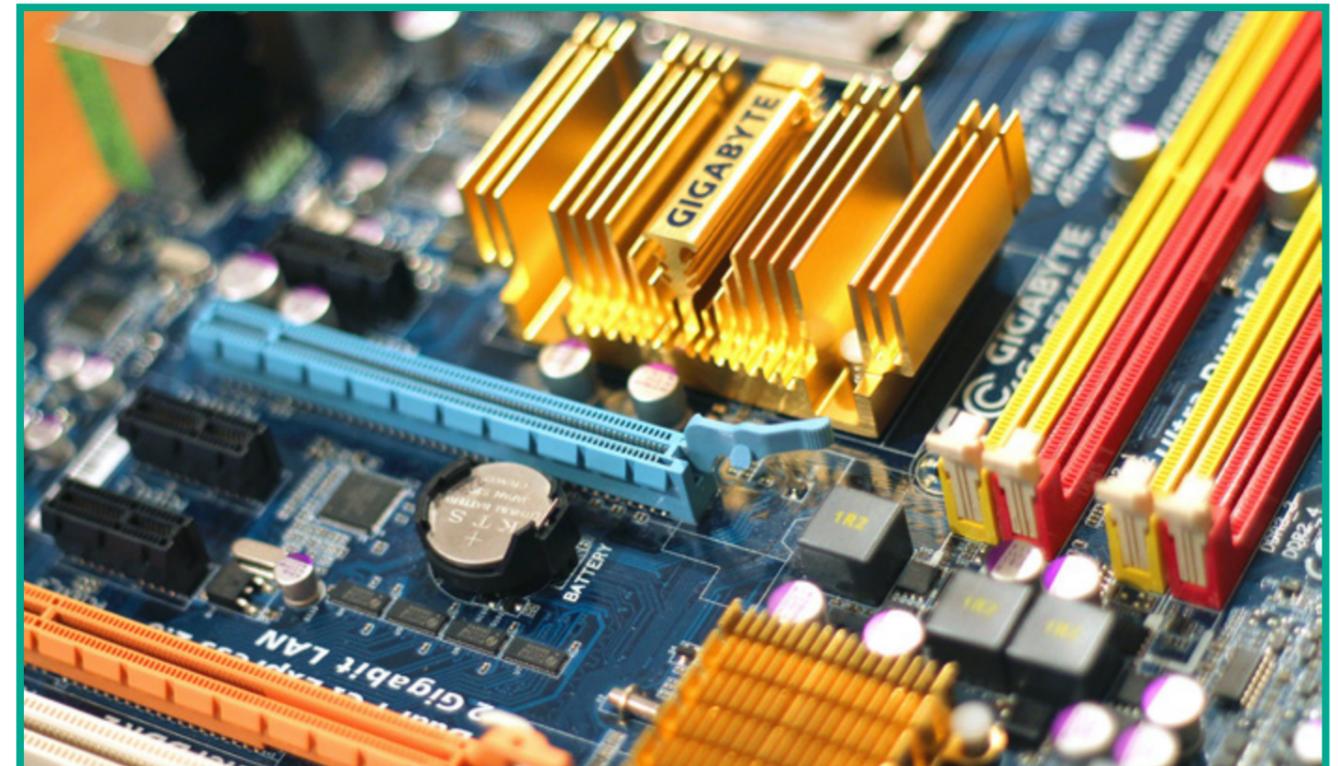
En este módulo aprenderás a desarrollar habilidades transversales esenciales, como la comunicación efectiva y el trabajo en equipo, además de adquirir herramientas para buscar empleo y emprender.

También te introduciremos al emprendimiento colectivo en economía social, un modelo que fomenta la colaboración y la sostenibilidad. Por último, conocerás tus derechos laborales, asegurándote de estar bien informado para tomar las mejores decisiones en tu carrera profesional.



▲ LAURA CRUZ

▼ VIDEOJUEGO



PLAN DE FORMACIÓN CEV

07

▶ APLICACIONES WEB

08

▶ SEGURIDAD INFORMÁTICA

09

▶ SERVICIOS EN RED

10

▶ SISTEMAS OPERATIVOS EN RED

11

▶ AMPLIACIÓN DE APLICACIONES WEB

12

▶ INGLÉS PROFESIONAL

13

▶ ITINERARIO PERSONAL PARA EMPLEABILIDAD II

14

▶ DIGITALIZACIÓN APLICADA A LOS SECTORES PRODUCTIVOS

15

▶ SOSTENIBILIDAD APLICADA AL SISTEMA PRODUCTIVO

16

▶ PROYECTO INTERMODULAR DE SISTEMA MICROINFORMÁTICOS

07 APLICACIONES WEB

Aprenderás las bases del diseño web desde la programación sencilla utilizando herramientas de soporte como Wordpress y sobre el diseño más profesional utilizando los estándares actuales de la programación en HTML 5. Sabrás cómo llevar a la web el diseño y la programación de base de datos para poder crear y gestionar tus propios formularios online.

08 SEGURIDAD INFORMÁTICA

Durante este módulo aprenderás sobre los distintos métodos de seguridad tanto activa como pasiva a nivel local y también a nivel de red. Trabajarás en los procesos de utilización segura de datos para evitar intrusiones no deseadas y filtraciones de información fuera del sistema.

También sabrás cómo gestionar firewalls (cortafuegos) para proteger el flujo de información entrante y saliente de tus dispositivos además de otros métodos lógicos que te permitan obtener protecciones adicionales del sistema.

09 SERVICIOS EN RED

En este módulo trabajarás con datos tanto a través de las distintas plataformas virtuales en la nube como a través de servidores locales. Aprenderás a configurar servidores intermediarios o proxys y a gestionar dispositivos y datos dentro de la red gracias a DHCP y DNS. También gestionarás sistemas de forma virtual para poder utilizar escritorios virtuales o sistemas de forma remota.

10 SISTEMAS OPERATIVOS EN RED

Trabajarás con sistemas operativos destinados a la gestión de usuarios en red y utilizarás sistemas propietarios como Microsoft Windows Server y distribuciones Linux. Partirás desde la instalación inicial del sistema pasando por la configuración de los equipos heredados para poder gestionar sus posibilidades, usuarios y derechos en la red. Todo ello te permitirá configurar cualquier red local de una manera óptima basándote en las necesidades que pueda tener el usuario final.

11 AMPLIACIÓN DE APLICACIONES WEB

En este módulo, aprenderás a crear y personalizar páginas web desde cero. Te introducirás en los principios esenciales de HTML, dominarás la programación en JavaScript para añadir interactividad y aplicarás estilos avanzados con CSS para lograr un diseño visual atractivo y moderno. Todo con un enfoque práctico para que puedas desarrollar proyectos web reales.

12 INGLÉS PROFESIONAL

Se incidirá especialmente en las habilidades de comunicación oral y en la adquisición del vocabulario propio del sector.

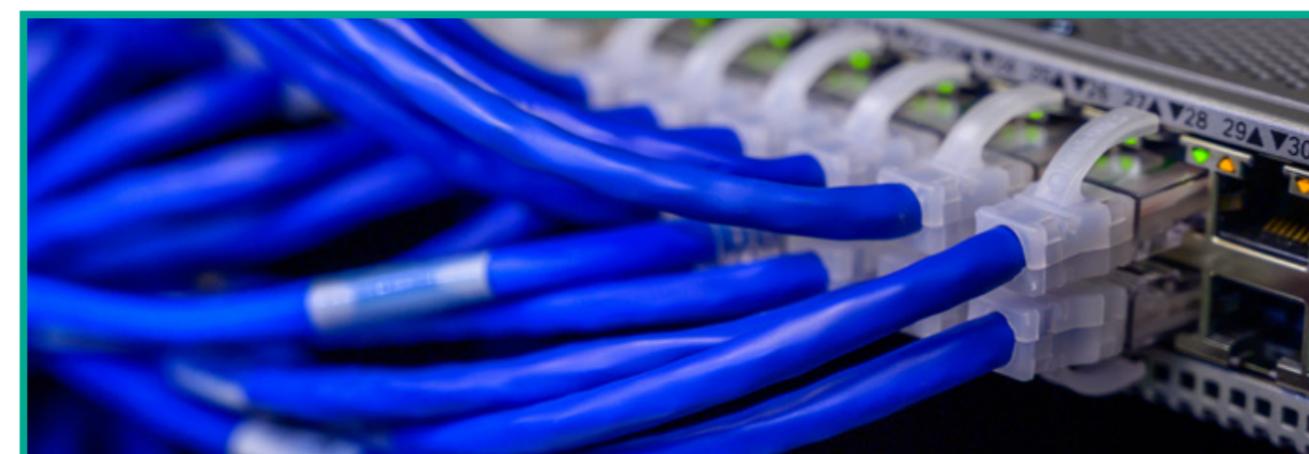
13 ITINERARIO PERSONAL PARA EMPLEABILIDAD II

Desarrollarás habilidades y capacidades transversales, de orientación laboral y emprendimiento, incluyendo el emprendimiento colectivo en economía social, así como el conocimiento de los derechos laborales.

14 DIGITALIZACIÓN APLICADA A LOS SECTORES PRODUCTIVOS

En este módulo, te sumergirás en el impacto que tiene la digitalización en los procesos de producción y prestación de servicios. Aprenderás a identificar las mejoras que ofrecen los sistemas digitales y cómo pueden transformar la eficiencia y competitividad de una empresa.

Además, pondrás en práctica lo aprendido desarrollando tu propio proyecto de transformación digital para una empresa del sector, integrando soluciones innovadoras y tecnologías emergentes.



15 SOSTENIBILIDAD APLICADA AL SISTEMA PRODUCTIVO

Conocerás el impacto ambiental del sector productivo en el que quieres trabajar y analizarás un plan de sostenibilidad concreto de una empresa.

16 PROYECTO INTERMODULAR DE SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS

Este módulo te permitirá reunir todo lo aprendido a lo largo del ciclo. Pondrás en práctica habilidades clave como la búsqueda de información, la innovación, la investigación aplicada y el emprendimiento.

No estarás solo en este proceso: contarás con el apoyo de un tutor o tutora que te guiará y ayudará a desarrollar tu proyecto, asegurando que apliques tus conocimientos de manera efectiva y orientada al mundo real.



PROGRESIÓN ACADÉMICA

Una vez que consigas tu título de Ciclo Formativo de Grado Medio en Sistemas Microinformáticos y Redes, en CEV Madrid puedes acceder a:

- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
- Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos
- Técnico Superior en Realización de Proyectos Audiovisuales
- Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales y Espectáculos
- Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de Imagen

CONTINUAR EN CEV

CEV ofrece una **formación continua adaptada a diferentes niveles y necesidades**.

El recorrido formativo comienza con el **Ciclo Formativo de Grado Medio** en el ámbito audiovisual y tecnológico, para luego avanzar al **Grado Superior**, donde se profundiza en técnicas y herramientas especializadas en estos sectores.

Al finalizar, es posible acceder a los **Másteres**, programas diseñados para **perfeccionar habilidades** y ofrecer una **preparación avanzada** de cara al mundo laboral.

Con un **enfoque innovador y una sólida base** en las industrias audiovisuales y tecnológicas, cada etapa formativa en CEV está diseñada para **impulsar el crecimiento profesional**.

PRÁCTICAS EN EMPRESA

El Ciclo Formativo de Grado Superior incluye **prácticas obligatorias en empresas** para que **consolidés tus aptitudes y desarrolles al máximo las habilidades** profesionales que irás adquiriendo durante los dos años de formación.

El **Departamento de Prácticas propio de CEV** se encargará de gestionar el módulo de Formación en Empresa, el cual **consta de 500 horas**. Estas se distribuyen en **60 horas durante el primer curso y 440 horas en el segundo**, lo que te permitirá aplicar lo aprendido y dar tus primeros pasos en el mundo laboral con una experiencia adaptada a tu perfil.

CEV mantiene convenios con múltiples empresas, lo que asegura una **variedad de salidas profesionales y un enfoque directo con las demandas del sector**.

50 AÑOS FORMANDO PROFESIONALES EN AUDIOVISUALES Y ARTE DIGITAL

ENSEÑANZA BASADA EN LA PRÁCTICA

PROFESIONALES EN ACTIVO

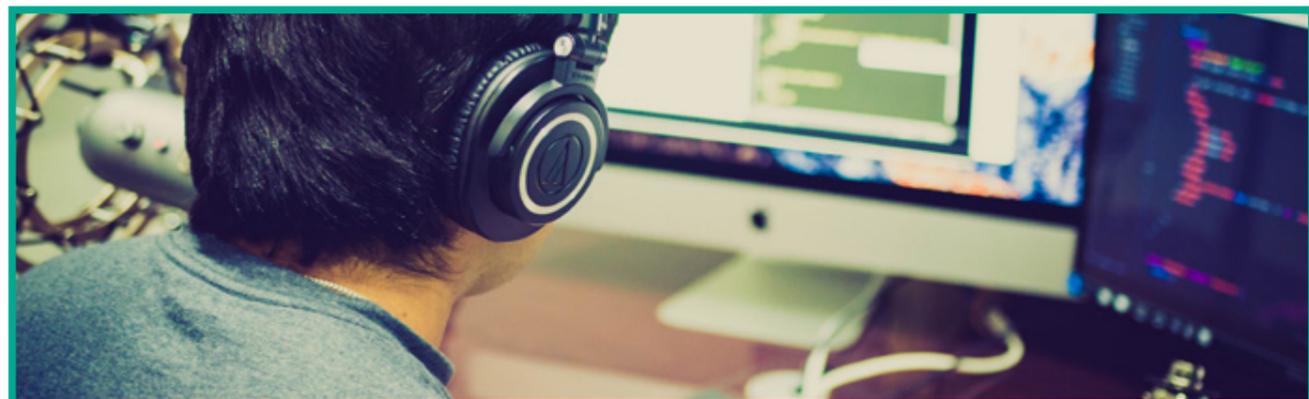
GRUPOS REDUCIDOS DE 20 ALUMNOS

VÍNCULO CON MÁS DE 1.300 EMPRESAS
DEL SECTOR

AULAS Y EQUIPOS ESPECIALIZADOS

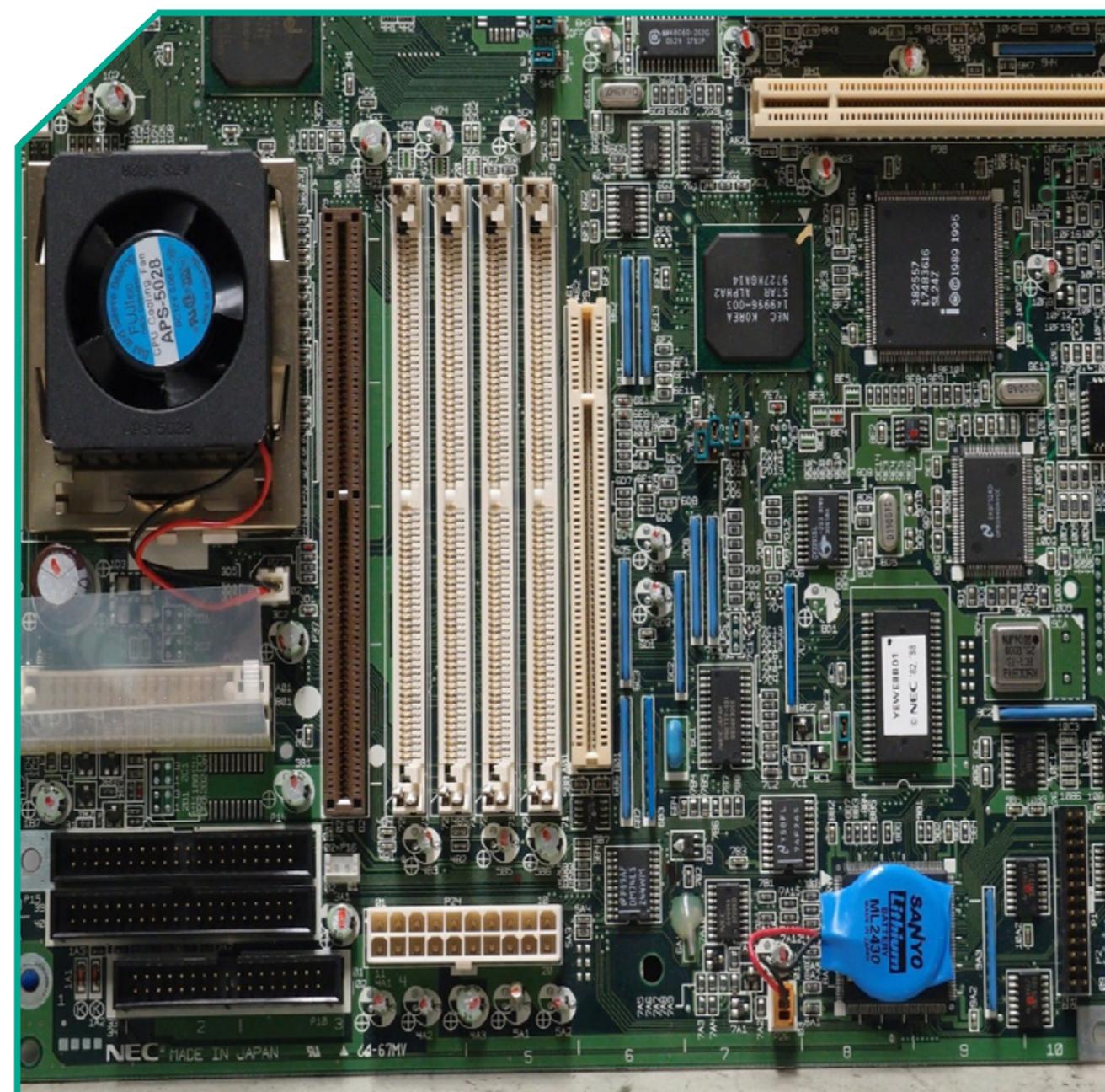
MÁS DE 25.000 ALUMNOS FORMADOS

▼ PROYECTO LIZARR



• Matricúlate en solo 4 pasos

- 1 Contacta con el departamento de Admisiones y uno de nuestros orientadores académicos te atenderá, ya sea por teléfono o en una entrevista presencial en la escuela, para explicarte todo sobre la titulación y mostrarte nuestras instalaciones.
- 2 En Admisiones, te guiaremos por el proceso de matrícula y reserva de plaza, además de ofrecerte información sobre las opciones de pago más flexibles y las becas oficiales disponibles, junto con los pasos para solicitarlas.
- 3 Tras completar el pago de la matrícula, solo tendrás que entregar la documentación firmada para formalizar tu inscripción.
- 4 Te enviaremos por correo tu matrícula y el certificado para poder solicitar la beca oficial si lo necesitas y ya estarás listo para comenzar el curso.





 CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN
Comunidad de Madrid

CENTRO AUTORIZADO DE
FORMACIÓN PROFESIONAL
CÓDIGO: 28049912

CENTRO AUTORIZADO
EXTRANJERO
CÓDIGO: 28073631

WWW.CEV.COM

C/ Gaztambide 65. 28015. Madrid.

915502960



Islas Filipinas y Moncloa